

Καινοτόμο demo

Ηλεκτρονική μάθηση



Εισαγωγή —

Οι **καινοτόμες επιδείξεις δημιουργήθηκαν** με τη χρήση των **τεχνολογιών** που αποτελούν σήμερα τις **πιο καινοτόμες κυκλοφορίες: ρεαλιστική εικονική πραγματικότητα και τεχνητή νοημοσύνη.**

Όσον αφορά την **τεχνητή νοημοσύνη**, από την έναρξη του έργου edugate έχουν προκύψει **σημαντικές καινοτομίες-έκπληξη**, τις οποίες έχουμε ήδη μελετήσει και δοκιμάσει, αλλά οι οποίες έχουν υποστεί μια ιδιαίτερη εξέλιξη. Η καινοτομία αυτή οδήγησε στην εξέταση των αναρίθμητων δυνατοτήτων που επιτρέπει αυτή η τεχνολογία στην παραγωγή περιεχομένου και, ως εκ τούτου, στη δυνατότητα δημιουργίας διαφόρων επιδείξεων με την αξιοποίηση αυτής της καινοτομίας.

Μια άλλη πτυχή που έχει εξεταστεί είναι ότι αυτές οι καινοτόμες τεχνολογίες κινούνται προς την κατεύθυνση να επιτρέψουν σε έναν μεμονωμένο κάτοχο περιεχομένου να παράγει μόνος του ένα προϊόν ηλεκτρονικής μάθησης με τη βοήθεια της τεχνητής νοημοσύνης, με απλότητα και με κάποιο βαθμό ποιότητας.

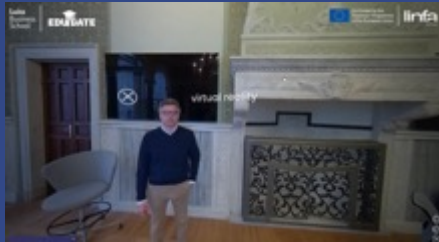
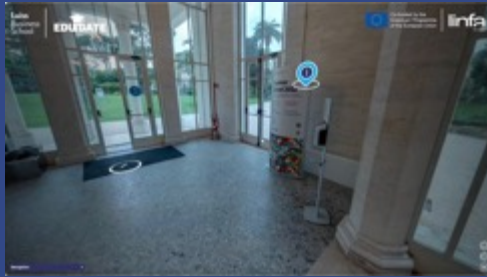
Προφανώς, με τη συμπερίληψη πρόσθετων παραγόντων παραγωγής στην ομάδα ανάπτυξης, το επίπεδο ποιότητας και πολυπλοκότητας μπορεί να αξιοποιηθεί, αλλά η πραγματική σημασία αυτών των εργαλείων είναι ο σωστός συμβιβασμός μεταξύ της απλότητας της παραγωγής, της ταχύτητας παράδοσης και της ικανοποιητικής ποιότητας.

Πρώτη επίδειξη-

VR360 βίντεο εικονικής πραγματικότητας όραμα

Το πρώτο demo που δημιουργήθηκε αντιπροσωπεύει ένα βίντεο εικονικής πραγματικότητας VR360, με δυνατότητα πλοήγησης τόσο από έναν επιτραπέζιο υπολογιστή, φορητό υπολογιστή ή από ένα VR viewer εικονικής πραγματικότητας. Είναι σημαντικό να επισημανθεί ότι τα περιεχόμενα που εισάγονται είναι διαφόρων ειδών, όπως:

- Πλοήγηση στο αναπαριστώμενο περιβάλλον, τόσο με εντολές από τη διεπαφή όσο και από τον ελεγκτή, εάν η προβολή γίνεται από το VR viewer,
- έγγραφα pdf που μπορούν να μεταφορτωθούν από σημεία εντός του πλοηγήσιμου περιβάλλοντος,
- Βίντεο με καθηγητές να μιλούν και να εξηγούν το περιεχόμενο
- Ήχος εκπαιδευτικών μεταφρασμένος σε άλλη γλώσσα και μεταγλωττισμένος στον ίδιο τον ομιλητή
- Κινούμενο κείμενο κοντά στον ομιλητή ενώ μιλάει με παραδείγματα



Sw, χρησιμοποιούμενοι πόροι & στόχοι-

Το ακόλουθο λογισμικό και οι ακόλουθοι πόροι χρησιμοποιήθηκαν για την ανάπτυξη αυτού του demo:

Λογισμικό:

- Adobe Premiere
- Συγγραφέας Adobe PDF
- Insta360 video studio διαδραστικό VR
- Photoshop
- Lightroom
- LiveViewRift Video360
- Μετά το αποτέλεσμα

Πόροι

- Σχεδιαστής εκπαιδευτικού συστήματος για τη δημιουργία storyboard σχετικά με το κινούμενο σχέδιο και το περιεχόμενο στο εσωτερικό του
- Μηχανικός βίντεο
- Μηχανικός λογισμικού
- Γραφικός μηχανικός

Στόχοι της καινοτόμου επίδειξης:

- Ακολουθήστε ένα μάθημα σαν να βρισκόσασταν στην πραγματική πανεπιστημιούπολη,
- Παρακολουθήστε τα μαθήματα μέσω εικονικής πραγματικότητας μέσω υπολογιστή,
- Παρακολουθήστε τα μαθήματα μέσω VR από ένα VR viewer,
- Λήψη υλικού απευθείας για περιήγηση σε περιεχόμενο, όπως έγγραφα PC,
- Διαθέστε ένα αντίγραφο του ήχου του ομιλητή,
- Έχετε κινούμενο κείμενο δίπλα στον ομιλητή κατά την ομιλία του
- Πλοηγηθείτε σε όλα τα περιβάλλοντα και να είστε σε θέση να επιλέξετε το μάθημα που σας ενδιαφέρει περισσότερο καθώς είστε

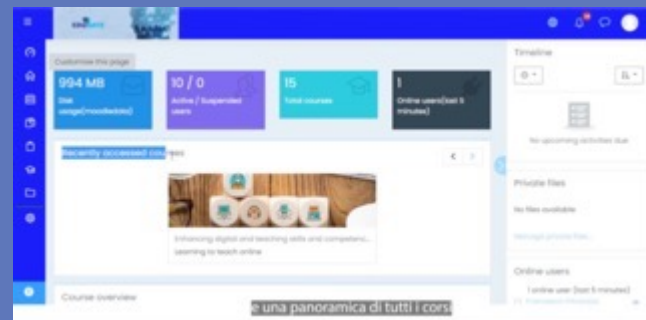
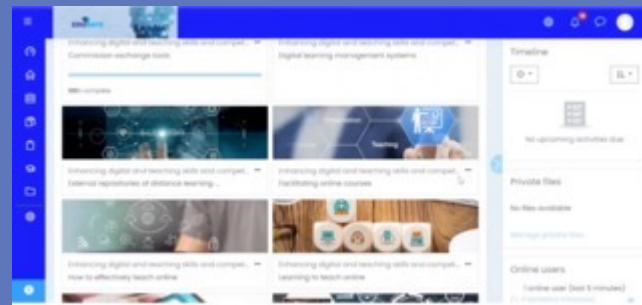
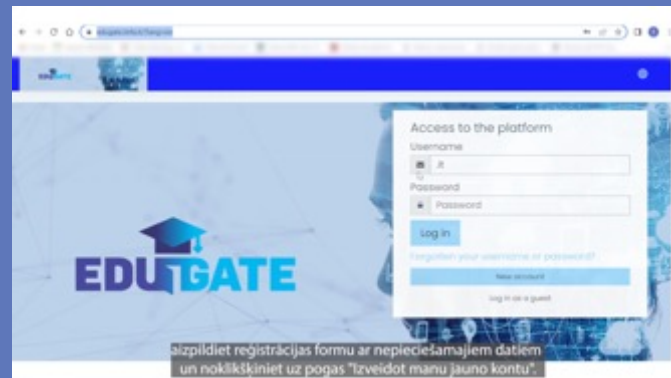
Δεύτερη επίδειξη...

Σεμινάριο πλατφόρμας AI elearning

Υλοποίηση μέσω της χρήσης της τεχνητής νοημοσύνης της παραγωγής περιεχομένου για την κατασκευή του εγχειριδίου απεικόνισης και επεξήγησης για τη χρήση της πλατφόρμας ηλεκτρονικής μάθησης moodle pe.

Σε αυτή τη λειτουργία, έχουμε δημιουργήσει:

- όλο το περιεχόμενο με τη χρήση τεχνητής νοημοσύνης,
- AI με ήχο της φωνής,
- Δημιουργία μουσικής υπόκρουσης AI,
- Κείμενο λεζάντας στο βίντεο-διδασκαλία,
- Κινούμενα σχέδια και γραφικά σε βίντεο



SW, χρησιμοποιούμενοι πόροι & στόχοι-

Το ακόλουθο λογισμικό και οι ακόλουθοι πόροι χρησιμοποιήθηκαν για την ανάπτυξη αυτού του demo:

Λογισμικό:

- Adobe Premiere
- Photoshop
- Μετά το αποτέλεσμα
- Λογισμικό AI με βάση το Play.ht για τη δημιουργία ήχου,
- Λογισμικό AI με βάση το Murph για τη δημιουργία ήχου

Πόροι

- Σχεδιαστής εκπαιδευτικού συστήματος για τη δημιουργία storyboard σχετικά με το κινούμενο σχέδιο και το περιεχόμενο στο εσωτερικό του,
- Μηχανικός βίντεο
- Μηχανικός λογισμικού
- Γραφικός μηχανικός
- AI engeneer

Στόχοι της καινοτόμου επίδειξης:

- να δημιουργήσετε ένα απλό σεμινάριο για να εξηγήσετε τη λειτουργία των συστημάτων εσωτερικής διαχείρισης,
- να δημιουργήσετε εύκολα ένα voice-over για να εξηγήσετε τα διάφορα βήματα



Τρίτη επίδειξη-

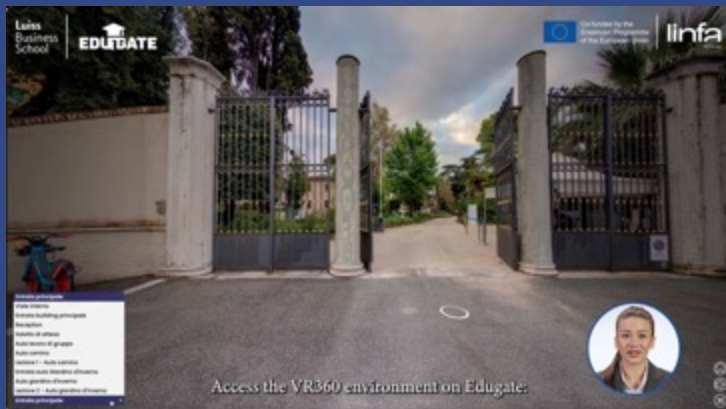
AI VRVideo360 Tutorial με το μοντέλο AI videoteaching

Το σεμινάριο είναι μια από τις πιο συχνά χρησιμοποιούμενες μορφές στον τομέα της ηλεκτρονικής μάθησης, ιδίως όταν χρησιμοποιείται σε πανεπιστήμια ή εταιρείες για να εξηγήσει τη χρήση των συστημάτων εσωτερικής διαχείρισης.

Δράσαμε την ευκαιρία να χρησιμοποιήσουμε την εξήγηση της καινοτόμου επίδειξης ρεαλιστικής εικονικής πραγματικότητας VR360 ως βάση.

Σε αυτή τη λειτουργία, έχουμε δημιουργήσει:

- όλο το περιεχόμενο με τη χρήση τεχνητής νοημοσύνης,
- ήχος του voice-over,
- ομιλητής βίντεο που δεν υπάρχει και δημιουργήθηκε με τεχνητή νοημοσύνη,
- Δημιουργία φόντου με μουσική AI,
- Κείμενο λεζάντας στο βίντεο-διδασκαλία,
- Κινούμενα σχέδια και γραφικά σε βίντεο



SW, χρησιμοποιούμενοι πόροι & στόχοι -

Το ακόλουθο λογισμικό και οι ακόλουθοι πόροι χρησιμοποιήθηκαν για την ανάπτυξη αυτού του demo:

Λογισμικό:

- Adobe Premiere
- Photoshop
- Μετά το αποτέλεσμα
- Λογισμικό AI με βάση το Play.ht για ήχο
- Λογισμικό AI βασισμένο στο Murph για ήχο
- Λογισμικό AI βασισμένο στο Syntesia για βίντεο

Πόροι

- Σχεδιαστής εκπαιδευτικού συστήματος για τη δημιουργία storyboard σχετικά με το κινούμενο σχέδιο και το περιεχόμενο στο εσωτερικό του,
- Μηχανικός βίντεο
- Μηχανικός λογισμικού
- Γραφικός μηχανικός
- AI engeneer

Στόχοι της καινοτόμου επίδειξης:

- Εκτός από το προηγούμενο καινοτόμο demo, έχει προστεθεί ένας ομιλητής βίντεο που μιλάει και εξηγεί λεπτομερώς την πλοήγηση στο περιβάλλον VRVideo360. Χρήσιμο όταν είναι σημαντικό να δώσετε ένα πρόσωπο στην πανεπιστημιούπολη που θέλετε να παρουσιάσετε,
- να δημιουργήσετε ένα απλό σεμινάριο για να εξηγήσετε τη λειτουργία των συστημάτων εσωτερικής διαχείρισης,
- δημιουργήστε εύκολα ένα voice-over για να εξηγήσετε τα διάφορα βήματα,

Τέταρτη επίδειξη-

AI WBT Εκπαίδευση μέσω διαδικτύου

Σε σχέση με τα τελευταία νέα της τεχνητής νοημοσύνης που σχετίζονται με το λογισμικό της εταιρείας **OpenAI** που ονομάζεται **Chat-GPT 3 και 4**, αποφασίστηκε να κατασκευαστεί η πρώτη WBT Web Based Training μέσω παραγωγής εξ ολοκλήρου με τεχνητή νοημοσύνη.

Οι παραγωγές περιεχομένου θα ακολουθήσουν αυτή τη γραμμή, χρησιμοποιώντας την τεχνητή νοημοσύνη αυτόματα, ζητώντας έτσι μόνο από το λογισμικό να παράγει το περιεχόμενο:

- Έρευνα σχετικά με τη συνομιλία GPT 4 για την παραγωγή ενός κειμένου για ένα θέμα,
- Δημιουργία διαφανειών από το παραγόμενο κείμενο (με τη χρήση ενός λογισμικού που βασίζεται σε τεχνητή νοημοσύνη για ορισμένες οθόνες),
- Δημιουργία ενός βίντεο καθηγητή AI από μια φωτογραφία, παράλληλα με τις διαφάνειες (χρησιμοποιώντας ένα AI-based SW για ορισμένες οθόνες),
- Δημιουργία κινούμενων σχεδίων κειμένου για την υποστήριξη του εκπαιδευτικού TN (χρησιμοποιώντας ένα ΣΔ βασισμένο στην TN),
- Δημιουργία εικόνων για την υποστήριξη του βίντεο του AI Teacher (με τη χρήση ενός AI-based SW,),
- Δημιουργία φωνητικού ήχου για την υποστήριξη των διαφανειών (με χρήση λογισμικού που βασίζεται σε τεχνητή νοημοσύνη),
- Αίτημα προς τη Chat GPT - 4 να εκπονήσει δοκιμή με βάση το κείμενο που έχει ήδη εκπονηθεί,



Και άλλα Λογισμικό AI για την παραγωγή περιεχομένου

SW, χρησιμοποιούμενοι πόροι & στόχοι -

Το ακόλουθο λογισμικό και οι ακόλουθοι πόροι χρησιμοποιήθηκαν για την ανάπτυξη αυτού του demo:

Λογισμικό:

- Λογισμικό AI με βάση το Chat GPT 4 για περιεχόμενο
- Λογισμικό AI βασισμένο στο Play.ht για ήχο
- Λογισμικό τεχνητής νοημοσύνης με βάση το d-id.com για την εμφύχωση της φωτογραφίας και τη μετατροπή της σε βίντεο
- Λογισμικό AI με βάση το runwayml.com για την αφαίρεση του φόντου από το βίντεο
- Λογισμικό τεχνητής νοημοσύνης με βάση το lumen5.com για τη δημιουργία μιας γραφικής παρουσίασης με εικόνες που επιλέγονται από την τεχνητή νοημοσύνη και την εμφύχωση κειμένων

Πόροι

- Μηχανικός βίντεο
- Μηχανικός λογισμικού
- AI engeneer

Στόχοι της καινοτόμου επίδειξης:

- Σε σχέση με τα τελευταία νέα της τεχνητής νοημοσύνης που σχετίζονται με το λογισμικό της εταιρείας OpenAI που ονομάζεται Chat-GPT 3 και 4, αποφασίστηκε να κατασκευαστεί η πρώτη WBT Web Based Training μέσω παραγωγής εξ ολοκλήρου με τεχνητή νοημοσύνη.
- Στόχος είναι να γίνει αντιληπτό ότι ακολουθώντας μερικές οδηγίες μέσω εργαλείων τεχνητής νοημοσύνης, κάθε άτομο μπορεί να δημιουργήσει ένα wbt για διαφορετικό περιεχόμενο εντελώς ανεξάρτητα. Ακόμα και αν δεν έχει ειδικές δεξιότητες, εκτός από το να γνωρίζει πώς να χρησιμοποιεί σωστά τα εργαλεία. Αυτό μπορεί να αποτελέσει μεγάλο πλεονέκτημα για όσους πρέπει να υλοποιήσουν μικρά μαθήματα αλλά δεν διαθέτουν όλα τα εργαλεία για να τα δημιουργήσουν ανεξάρτητα. Και εδώ είναι ένα μικρό παράδειγμα για το πώς μπορεί να δημιουργηθεί ένα μάθημα εντελώς με τη βοήθεια της τεχνητής νοημοσύνης

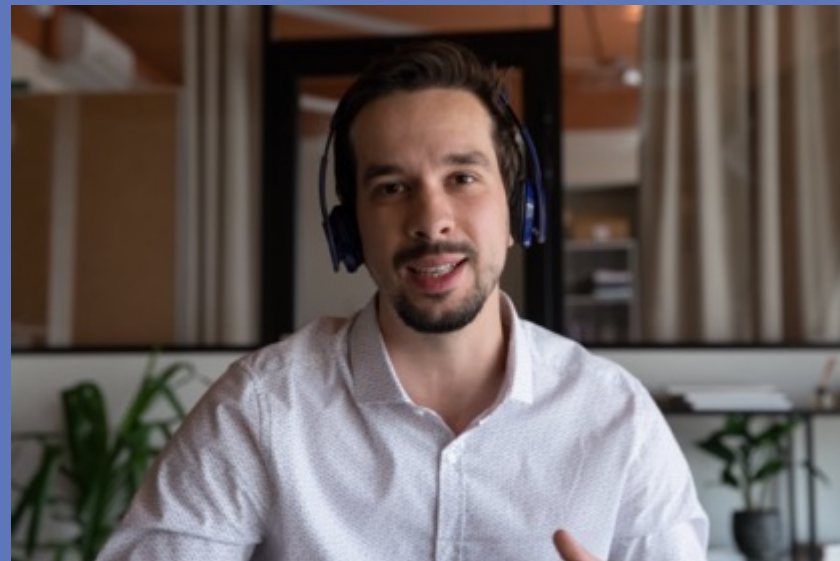
Πρόσθετη demo-

AI Video διδασκαλίας από φωτογραφία για πραγματικό δάσκαλο

Αυτό το είδος επίδειξης δημιουργείται ξεκινώντας από μια απλή φωτογραφία ενός πραγματικού δασκάλου στην οποία, με τη βοήθεια της τεχνητής νοημοσύνης, έχει εφαρμοστεί μια φωτογραφία του. Η φωνή δημιουργείται με τη βοήθεια της τεχνητής νοημοσύνης και συγχρονίζεται με το βίντεο.

Σε αυτή τη λειτουργία, έχουμε δημιουργήσει:

- **Storyboard και βάση κειμένου,**
- **Μετάφραση κειμένου με λογισμικό AI**
- **Τεχνητή νοημοσύνη με ήχο του δασκάλου,**
- **Δημιουργήστε βίντεο διδασκαλίας από πραγματική φωτογραφία για τον δάσκαλο,**



Πρόσθετη demo-



Εισαγωγή ενότητων διδασκαλίας βίντεο AI

Ως εισαγωγή σε κάθε ενότητα, πραγματοποιήθηκε ένα πείραμα με τη δημιουργία ενός ανύπαρκτου καθηγητή μέσω τεχνητής νοημοσύνης, ο οποίος εισάγει την ενότητα

Σε αυτή τη λειτουργία, έχουμε δημιουργήσει:

- **Storyboard** και βάση κειμένου,
- **Μετάφραση** κειμένου με λογισμικό AI
- **Τεχνητή νοημοσύνη** με ήχο του δασκάλου,

Η **μεγαλύτερη αξία** στην οποία μπορούμε να βασιστούμε είναι οι **άνθρωποι στις τοποθεσίες** μας που εργάζονται σκληρά κάθε μέρα για να υλοποιήσουν τις επώνυμες **ψηφιακές λύσεις** μας.

Διαχειριστής Έργου...

Σχεδιαστής συστήματος
διδασκαλίας-

Διαχειριστής Περιεχομένου-

Καλλιτεχνικός **Διευθυντής-**

Γραφίστας -

Μηχανικός βίντεο-

Μηχανικός λογισμικού-

Μηχανικός Τεχνητής
Νοημοσύνης-

Σχεδιαστής ήχου...

Εδώ Linfa.

